

Voice



<Silicon Valley Internship Report>

During this internship, eight students developed products and gave presentations to local engineers. Also they visited some famous universities and companies. The followings are feedback from participants.

1. Development

(Mr. Shunji Kanno, Ms. Sachiko Tajima, Mr. Yuya Hoshi) Since we didn't have so much time to develop our product, we made them at our hotel room at night. To obtain feedback from users, we went to downtown and asked the locals to play our product and took photos and movies. We were nervous, but it was very exciting experience! We felt fulfilled because they enjoyed our product.



The products they made are exhibited in the contest GUGEN2018 (<https://gugen.jp/>) which is gateway to success to Makers. You can see their videos on the following site and try them at Aizu Geek Dojo! Please click “ ほしいね! (I want it!)” if you love it!! The number of  ほしいね! is one of the evaluation indexes to go the second selection.

- Magic Box: <https://gugen.jp/entry2018/2018-091>
- Force Band: <https://gugen.jp/entry2018/2018-069>
- The Bird Box: <https://gugen.jp/entry2018/2018-134>

2. Presentation

1) Microsoft: (Mr. Takahiro Yamauchi) I was nervous because we all never/barely had experienced presenting our own products to workers of Microsoft in English, but after the event, I gained more confidence. Listening to their advice helped us to improve our products.



2) Founder Base: (Mr. Shun Okawara) This is a share house opened for startup founder equipped good amenities. There are many opportunities to introduce own ideas and make conversations with other users. This was a valuable experience to exchange our mind with engineers and students of the same age.

3) Hacker Dojo: (Mr. Tatsuya Ona) Hacker Dojo is a good co-working space because we can know various people (hackers, entrepreneurs, artists, etc.) and learn the way of thinking in the field.

(Mr. Tianshui Li) We gave a final presentation to make an ending for our two-week work here. Local engineers shared a lot of things with us such as daily life, experience, feeling, advice and so on!



3. Visiting

1) Stanford Univ. and its d.school: (Ms. Sachiko Tajima) *d.School* is a place where people use for design thinking and develop their own creative potential. There is no one working on PC, instead of it, there is a lot of tools to create our idea. I think it is easier for team work to discuss and polish our idea by everyone.

2) HITACHI America: (Ms. Misaki Kozakai) A Japanese worker gave us a lecture about working style in USA. It was beyond my expectations. American style is freedom and gives priority to their families.

Information

<Dalian (China) Internship>

Call for Participation! Why not join us to learn about international ICT business and outsourcing business in advanced industrial cities of the world?

- Pre-training: Feb 25(Mon) - Mar 1(Fri), 2019
- Internship: Mar 4(Mon) - Mar 17(Sun), 2019
- Application Period: Nov 6(Tue) - Nov 16(Fri), 2018
- Contact: sgu-office@u-aizu.ac.jp

Voice



<シリコンバレーインターンシップ報告>

参加学生8名は、研修期間中、現地のエンジニア達と交流しながら製品を開発しました。また、現地の大学や企業の訪問も行いました。参加学生の感想を紹介します。

1. 開発

《菅野 竣仁、田嶋 幸智子、星 裕也》現地研修期間中は開発の十分な時間がなく、ホテルに帰ってから夜通し開発を行いました。開発品の手ごたえを得るため、ダウンタウンで地元の人に声を掛け、実際に遊んでもらいました。地元の人と英語で話をするのはとても勇気のいることでしたが、とても刺激的な体験でした！彼らに楽しんでもらえてとても嬉しかったです。



参加学生の開発品は、GUGEN2018 というコンテストに応募しています。GUGEN はものづくりを目指す人の登竜門です。動画は下記サイトから見られ、Aizu Geek Dojo で実際に手に取って遊ぶことも可能です。彼らの開発品が気に入ったら、GUGEN サイトの  ほしいね! をクリックしてください！ ほしいね! は二次審査進出のひとつの評価指標になっています。

- Magic Box: <https://gugen.jp/entry2018/2018-091>

- Force Band: <https://gugen.jp/entry2018/2018-069>

- The Bird Box: <https://gugen.jp/entry2018/2018-134>

2. プレゼンテーション

1) Microsoft: 《山内 隆広》Microsoft 社員の前で英語でプレゼンするような機会は今までなかったので、とても緊張しましたが、やり遂げられて自信を得ました！社員の方々からのアドバイスは、私たちの開発品の改良に非常に有益でした。

2) Founder Base: 《大川原 駿》Founder Base は居住空間に加え、開発機材やプレゼン設備を備えた、若手起業家達のためのシェアハウスです。生活を通して居住者同士が切磋琢磨できます。ここでのプレゼンを通して、同世代の人達と考え方を共有することができました。

3) Hacker Dojo: 《小名 達也》Hacker Dojo はコワーキングスペースであるため、様々な人達（ハッカー、起業家、アーティストなど）と知り合うことができ、その人たちの考え方を学ぶことができました。《Tianshui Li》2週間の現地研修の成果として、ここで Final Presentation を行いました。エンジニア達が自らの経験や考え方、アドバイスなどいろんなことを教えてくれました！



3. 訪問

1) Stanford Univ. and d.school: 《田嶋 幸智子》d.school は design thinking という手法を使って、自身の創造的潜在能力を成長させる場所です。ここではPCで作業する人は誰もおらず、代わりに、アイデアを形にする工作道具がそろっています。チームで活動するにはとてもよい場所だと思いました。

2) HITACHI America: 《小堀 美咲》日本人社員の方がアメリカでの働き方について話をしてくださいました。その様子は私の想像を超えており、とても自由で、そして家族との時間に重きを置いていると思いました。

Information

<中国・大連インターンシップ参加者募集中>

世界の先進工業都市・大連で国際的な ICT ビジネスとアウトソーシング事業について学んでみませんか？

事前研修：2019年2月25日（月）～3月1日（金）

現地研修：2019年3月4日（月）～3月17日（日）

申込期間：2018年11月6日（火）～11月16日（金）

問い合わせ：sgu-office@u-aizu.ac.jp

<https://www.u-aizu.ac.jp/sgu/>