

A-PxL 2020

OpenAppLab

2020/06/17 - Ryudai Kimura @bigdra50



自己紹介



木村 竜大 / @bigdra50

s126

VR/Unity やってます





活動紹介



Aizu **P**rogressive
xR **L**ab

- 2017年設立
- 20人ぐらい
- VRゲームなどの
xRコンテンツ制作・展示

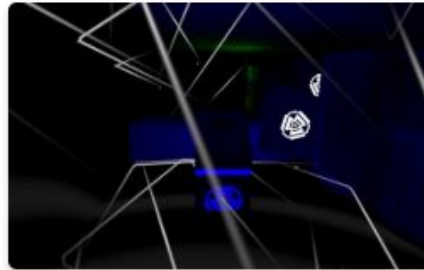
チーム制作作品 (2017~2019)



Directune



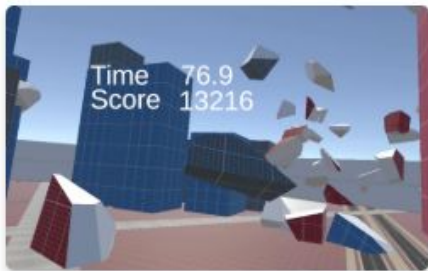
魔法アクションVR



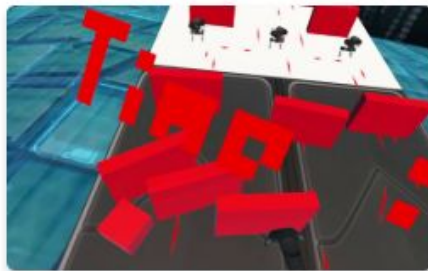
BlindEscaper



Design



破壊の神プレイ動画



Make Own Stage!



OneRoom



現在の活動

LT会@cluster

**新入生向け勉強会
@Discord**



- 今年度の活動について
- その他
- 自己紹介

- 
- ふろっくのいず @Laplace_Aizu
聞こえます
- モルモ/もとき @Motokunsnw
すみません、わかりました。
- ふろっくのいず @Laplace_Aizu
BGMが大きい場合は右上の歯車マークから音量調整できます
- ふろっくのいず @Laplace_Aizu
19:15開始とのこと
- モルモ/もとき @Motokunsnw
音楽で声が聞こえないです
- モルモ/もとき @Motokunsnw
- Photon
Logo
- 

Photonとは？

- * オンラインゲームを簡単に作れるサービス
- * ゲームサーバーを自分で構築する必要がない
- * 無料プランもある(20CCUまで)

MCYamada @mc_yamada
聞こえないっす

Yudai Watanabe @yudai_wt
聞こえないですね

3くん @muraumi3
聞こえるー

MCYamada @mc_yamada
OTZ

MCYamada @mc_yamada
次回でもいいですかー

MCYamada @mc_yamada
資料ができてなく...

MCYamada @mc_yamada
マイクもあるんですけど

MCYamada @mc_yamada
あの...LTなんですけど

MCYamada @mc_yamada
たぶん僕のマイクがやられてますね



勉強会

- Unity
- プログラミング
- 3Dモデリング
- VFX
- Git



イベント出展



世界最大・VR空間で開催されるイベント

開催日時 2020/4/29(水) AM 11:00 / 閉会日時 2020/5/10(日) PM 11:00

会津大学、VR部の見学にようこそ。
快適な開発室と一緒に作りましょう。



部員が制作した

- VRゲーム
- 3Dモデル
- バーチャルAiCT

を展示・頒布

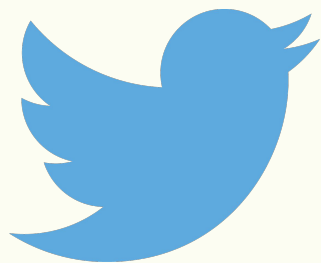
現在の課題

- **cluster定例会は雑談が生まれにくい**
 - 音声の距離減衰がないため、
同時多発的な会話が難しい
- **新入生がVR体験できていない**
 - VRは体験しないと始まらないので...
- **物理イベント(学祭など)がなさそう**
 - 上と同様

今後(7/10以降)

- **VR体験会 (最優先!)**
- **ゲームジャム**
- **チーム制作開始**

気になることがあれば



@aizu_PxL

まで!

ありがとう
ございました

OpenAppLab

2020/06/17 - Ryudai Kimura @bigdra50

