

プログラミング入門 第4回小テスト

学籍番号 _____ 氏名 _____

解答時間 15分

問題0 (必須問題)

本日の授業の主な内容を3つ、箇条書きで述べなさい(各5点、合計15点)(この問題を解答しないと他の問題は採点されません)

1. 解答はハンドアウト参照
- 2.
- 3.

問題1

以下のプログラムを、コンパイルエラーがなくなり正しく動作するようにデバッグしなさい。回答はそれぞれの行の右の下線部に修正した文を書きなさい。ただし、修正不要の場合は×を記入しなさい。また、printfの書式部は正しいものとする。(各5点、計25点)

```
#include (stdio.h)          _____ #include <stdio.h> _____  
int main{                   _____ int main() { _____  
    double v;              _____ × (修正不要) _____  
    scanf("%f", v);        _____ scanf("%lf", &v); _____  
    printf("%f¥n", v)      _____ printf("%f¥n", v); _セミコロン抜け_____  
    return 0;  
}
```

問題2

以下はプログラムの一部である。これを実行し、変数 c1, c2, c3 の最終的な値を変数型と合致した書式で小数点以下第2位まで表示する。それぞれどうなるか書きなさい(各10点、計30点)

```
int a = 13;  
int b = 4;  
double c1, c2, c3;  
  
c1 = a + b * a;           c1 = _____ 65.00 _____  
c2 = a / b;              c2 = _____ 3.00 _____  
c3 = (double)a / b;      c3 = _____ 3.25 _____
```

裏面に続く

問題 3

以下はプログラムの一部である。以下を実行すると、変数 i , x , y の最終的な値はそれぞれどのように表示されるか、表示桁数も考慮して答えなさい。(各 10 点、計 30 点)

```
int i;  
double x, y;  
x = i = y = 3.1415;  
printf("i = %d, x = %.2f, y = %.2f\n", i, x, y);
```

$i =$ 3, $x =$ 3.00, $y =$ 3.14