



■ キャンパスハッキング - ハッカソン型アプリケーション企画開発



「キャンパスハッキング」
大学生活における様々な問題点をコンピュータシステムを開発することで解決します！

■ 担当教員: 矢口 勇一

概要

ハッカソン[Hackathon]とは「Hack」と「Marathon」を合体して作られた言葉です。Super Hackerな方たちが、会議室やソファのあたりに集まって、ノートPCで1日中ソフトウェアを集中的にハックする、言わば、Geek 達のお祭りです。キャンパスハッキングでは、このハッカソンの開発の枠組みを使って、大学生活で感じるさまざまな問題について適用します。

実例

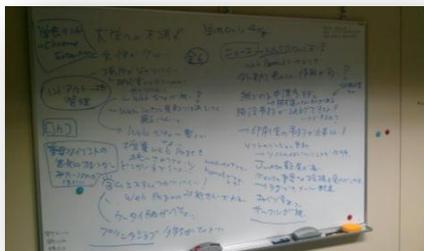
2011年後期(10月~2月, 15回) - 大学キャンパスマップ型情報基盤: Zuppo の開発



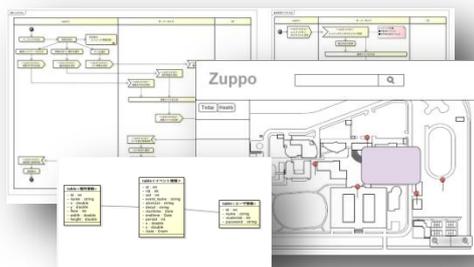
Ideathon

様々なアイデアを、ブレインストーミングを通して企画し、開発へのデザインを行う

ブレインストーミングによる企画開発



UML 等を用いた設計



Codeathon

Ideathon 等のできた企画を、実際に開発していく。『無理なく』『出来るレベルで』『最後まで』がモットー

チームワークでのコーディング: HTML5, PHP, MySQL, etc.



Presentation

出来あがったアプリケーションをみんなで持ち寄ってプレゼンテーション。良いモノには惜しみない拍手

キャンパスマップ型情報基盤 Zuppo 完成!

