

## 研究室公開(オープンラボ)参加講座/センター 一覧

講座/センター名	コーディネータ	テーマ	場所
1 LSI設計学講座	東原 恒夫	ワイヤレス通信技術：120年の歴史と将来技術	104-E
2 システム解析学講座	森 和好	サイバーフィジカルシステムと教育システム	247-F
3 情報セキュリティ学講座	渡邊 曜大	人間の”目”や”耳”を使って計算する暗号	348-E
4 生体情報学講座 (BITLab)	陳 文西	日常健康管理のための生体情報のシームレスモニタリングと総括的な解析	325-F
5 生体情報学講座 (BITLab)	朱 欣	生体信号処理及びコンピュータシミュレーション	325-F
6 コンピュータ芸術学講座	ジュリアン・ヴィジェガス	仮想現実オーディオデモンストレーション	149
7 LSI設計学講座	小平 行秀	ICチップのための自動設計技術	104-F
8 認知科学講座	丁 数学	圧縮センシングと信号のスパース表現のアルゴリズムおよびその応用の研究	345-F
9 データネットワーク学講座	大津山 公平	仮想漆器工房うらぼなどWebシステムと、ArduinoとKinectによるデモンストレーション	122-D 121-E
10 文化研究センター	菊地 則行	教養教育と教職課程の紹介	244-E
11 パターン処理学講座 + UBIC	平田 成・中澤 謙 出村 裕英・UBIC	人体の動きを解析してみよう	UBIC運動解析 ルーム
12 組み込みシステム学講座	北道 淳司	マイクロプロセッサやFPGAを用いた組み込みシステム開発	221-E
13 ソフトウェア工学講座	モハメド・ハマダ	スマートラーニング	345-E
14 システム知能学講座	趙 強福・劉 勇	人口知能とその応用	101-F
15 パターン処理学講座	慎 重弼	ペンとコンピュータの世界へようこそ	301-E
16 組み込みシステム学講座	富岡 洋一	みんなを守る動画処理システム	221-E
17 コンピュータグラフィックス学講座	高橋 成雄・西館 洋平 ピエール・アラン・ファヨール	複雑系のモデリングと可視化のためのコンピュータグラフィックス	324-E
18 データベースシステム学講座	渡部 有隆	オンラインジャッジシステム/データマイニング/ビジュアルプログラミング	141-F
19 ロボット工学講座	成瀬 継太郎	水田除草用ロボット	321-F
20 CAIST/ARC-Robot	成瀬 継太郎	災害対応ロボット	ロボット 格納庫
21 CAIST/ARC-Space (宇宙惑星情報学講座)	本田 親寿・小川 佳子 北里 宏平・奥平 恭子 平田 成・出村 裕英	会津大学と宇宙開発の関わり	223-B
22 コンピュータ構築学講座	宮崎 敏明・齋藤 寛・李 鵬	センサネットワークシステムとカスタム・コンピューティング (宮崎研) デジタルVLSIの設計技術とマイクロコンピューターを用いたラジコンカーの作成 (齋藤研) 災害管理のための地理・人間情報サービス (李研)	205-F
23 活性知識工学講座	アレクサンダー・ヴァジェニン	LEGOロボットと津波モデリングのためのヒューマンセントリックソフトウェアデザイン	144-F
24 スーパーグローバル大学推進室	渡辺 識	Aizu Geek Dojo in UoA!	研究棟南西入 口となりAizu Geek Dojo
25 ヒューマンインターフェース学講座	コンスタンティン・マルコフ	話し言葉及び音楽情報処理技術の研究	125-E
26 ヒューマンインターフェース学講座 活性知識工学講座	コンスタンティン・マルコフ アレクサンダー・ヴァジェニン	会津大学ディープラーニングクラウドデモ	研究棟1階中 央エレベーター前
27 活性知識工学講座	吉岡 廉太郎	「活性知識」を活用した人に優しい賢いソフトウェア技術	144-F
28 情報セキュリティ学講座	中村 章人	セキュアなコンピューティング環境の構築	348-E 342-A
29 システム知能学講座	裴 岩	対話型進化計算による視知覚の知識発見に関する研究体験	研究棟北ラウ ンジ
30 複雑系モデリング講座	イゴール・ルバシェフスキー	人間活動と認知プロセスのモデリング、人間心理の物理的性質について	225-E
31 グローバル推進本部国際戦略室	川口 立喜	会津大学での国際交流・留学の紹介「会津から世界へ、世界から会津へ」	国際戦略室 国際交流談話 室 (研究棟 127)
32 コンピュータネットワーク学講座	程 子学	携帯・装着・環境設置型デバイスを用いる情報サービスの提供	344-F
33 ヒューマンインターフェース学講座	黄 捷	立体音響システム	109
34 適応システム学講座	ベン・アブダラゼク 奥山 祐市	深層学習のハードウェア実装による高速化、ハードウェアを用いた高度な処理を行うドローンの開発	201-F
35 コンピュータ芸術学講座	公園 マイケル	「トウオールドズ」：携帯と固定ノームウェア 回転する インタフェース：360度パノラマ環境、3Dグラフィックと立体音響	UBIC 3D シアター
36 ロボット工学講座	矢口 勇一	ドローンの隊列動作・RTミドルウェアでの動作のデモとドローン体験フライト	大学公園 321-F(雨天 時)