# Problem G: Max Pig Noodle

ストーリー: rollman054

原案・解説: arrows

## 問題概要

- ナナツ君は、うまか棒をx本、ふがしをy本所持している。
- n人のお菓子交換人がいる。それぞれの交換人は、
  - ナナツ君のうまか棒ai本と交換人のふがしbi本
  - ナナツ君のふがしc<sub>i</sub>本と交換人のブタメソd<sub>i</sub>個のどちらか1つの方法で1回だけ交換してくれる。
- 最終的に所持しているブタメソの個数を最大化する。

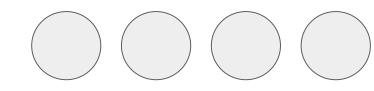
#### 制約

- $1 \le n \le 100$
- $0 \le x, y \le 300$
- $1 \le a_i$ ,  $b_i$ ,  $c_i$ ,  $d_i \le 300$
- $\Sigma a_i \le 300$ ,  $\Sigma b_i \le 300$ ,  $\Sigma c_i \le 300$ ,  $\Sigma d_i \le 300$

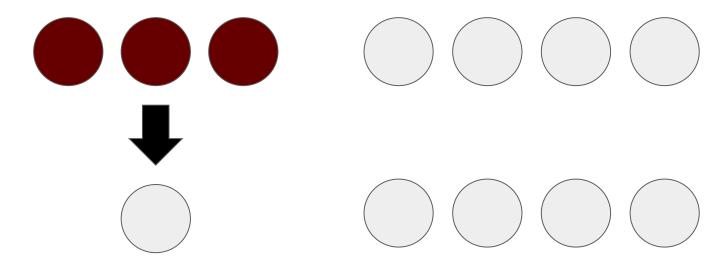
- n = 3, x = 3, y = 4
- $a_1 = 3$ ,  $b_1 = 1$ ,  $c_1 = 3$ ,  $d_1 = 1$
- $a_2 = 3$ ,  $b_2 = 1$ ,  $c_2 = 4$ ,  $d_2 = 1$
- $a_3 = 3$ ,  $b_3 = 1$ ,  $c_3 = 2$ ,  $d_3 = 1$

初期状態で、うまか棒を3本、ふがしを4本所持。

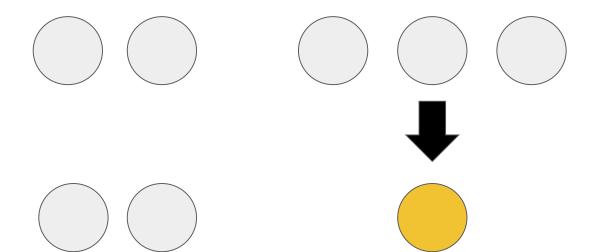




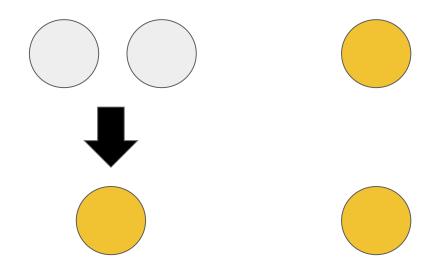
まず、2人目の交換人に対してうまか棒とふがしを交換する。  $a_2 = 3$ ,  $b_2 = 1$ ,  $c_2 = 4$ ,  $d_2 = 1$ なので、



次に、1人目の交換人に対してふがしとブタメソを交換する。  $a_1 = 3$ ,  $b_1 = 1$ ,  $c_1 = 3$ ,  $d_1 = 1$ なので、



最後に、3人目の交換人に対してふがしとブタメソを交換する。 $a_3 = 3$ ,  $b_3 = 1$ ,  $c_3 = 2$ ,  $d_3 = 1$ なので、



以上より、最終的なブタメソの個数は2個になる。

## 愚直な方法

- 1. 毎回どの交換人と取引をするか決める。
- 2. そのうちどちらの方法で取引するか決める。
- 3. まだ取引可能なら1に戻る。

この方法だと、O(2<sup>n</sup> n!)であり、n=100なので間に合わない。

では、どうするか...

>> 動的計画法

DP[所持しているうまか棒の数][所持しているふがしの数]

:= 得ることのできる最大のブタメソの数

しかし、交換の順番をどうやって決めるかが問題となってくる。

では、どうするか...

実は、交換の順番はお菓子の個数がマイナスになるのを許すと1人目から順に交換していっても良いことになる。

以下の例を考える。

$$n = 3, x = 3, y = 0$$

- $a_1 = 5$ ,  $b_1 = 2$ ,  $c_1 = 2$ ,  $d_1 = 1$
- $a_2 = 4$ ,  $b_2 = 2$ ,  $c_2 = 3$ ,  $d_2 = 1$
- $a_3 = 3$ ,  $b_3 = 5$ ,  $c_3 = 4$ ,  $d_3 = 1$

まず、1人目の交換人に対してふがしとブタメソを交換する。  $a_1 = 5$ ,  $b_1 = 2$ ,  $c_1 = 2$ ,  $d_1 = 1$ であり、

現在、うまか棒3本、ふがしを0本持っているので、 交換を行うと、

うまか棒3本、ふがし-2本、ブタメソ1個となる。

次に、2人目の交換人に対してふがしとブタメソを交換する。  $a_2 = 4$ ,  $b_2 = 2$ ,  $c_2 = 3$ ,  $d_2 = 1$ であり、

現在、うまか棒3本、ふがし-2本、ブタメソ1個を持っているので、交換を行うと、

うまか棒3本、ふがし-5本、ブタメソ2個となる。

最後に、3人目の交換人に対してうまか棒とふがしを交換する。 $a_3 = 3$ ,  $b_3 = 5$ ,  $c_3 = 4$ ,  $d_3 = 1$ であり、

現在、うまか棒3本、ふがし-5本、ブタメソ2個を持っているので、交換を行うと、

うまか棒0本、ふがし0本、ブタメソ2個となる。

このように最終的にお菓子の個数がマイナスにならなければ、そのような交換は可能となる。

マイナス値は配列で持てないので、OFFSETを取る。 OFFSETの値を300にすれば、配列のサイズは300×600ほど あれば大丈夫。

## 結果

- Success Rate (Accepted/Submission)
  33.93% (19/56)
- First Accepted
  - □ Onsite: e222888288さん (59min)
  - □ All: semiexpさん (43min)

# ジャッジ解

arrows	C++, 54行
sate	C++, 39行
zukky	C++, 46行